**굿잡아카데미 강남 게임 프로그래밍 학과**

**과정명 : 유니티( 2 )**

**유니티 ( 2 )**

**작성자 : 게임 프로그래밍학과 강사 이운재**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일차 | 소주제 | 주요내용 | 주요훈련방법 |
| 1일차 | 게임 만들며  익히기 | 간단한 Hack & Slash 만들기  uGUI 활용  오브젝트 풀 만들기  FSM( 유한 상태 머신 적용하기 )  레이 캐스팅  캐릭터 이동  Follow Camera  Animator 익히기  클래스 상속  Generics 적용하기  사운드 적용하기  코루틴  로딩 구현하기  씬매니져  슈리켄  충돌처리  싱글턴  CSV 매니져  등  익히고 적용하기 | 설명 |
| 2일차 | 설명의 이해  실습 |
| 3일차 | 설명의 이해  실습 |
| 4일차 | 설명의 이해  실습 |
| 5일차 | 설명의 이해  실습 |
| 6일차 | 설명의 이해  실습 |
| 7일차 | 설명의 이해  실습 |
| 8일차 | 설명의 이해  실습 |
| 9일차 | 설명의 이해  실습 |
| 10일차 | 설명의 이해  실습 |
| 11일차 | 포트 폴리오 만들기 | 게임 기획 및 시나리오 작성 | 설명의 이해  실습 |
| 12일차 | 설명의 이해  실습 |
| 13일차 | 설명의 이해  실습 |
| 14일차 | 리소스 수집 | 설명의 이해  실습 |
| 15일차 | 설명의 이해  실습 |
| 16일차 | 개발  디버그  릴리즈 | 설명의 이해  실습 |
| 17일차 | 설명의 이해  실습 |
| 18일차 | 설명의 이해  실습 |
| 19일차 | 설명의 이해  실습 |
| 20일차 | 설명의 이해  실습 |